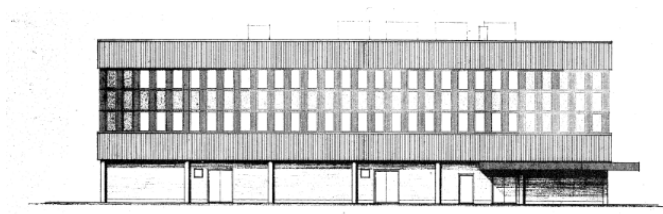


PARK RÖD

Kandidatarbete
Liam Forsberg



Ritsalsstudio 5
Nils Björling, Daniel Norell
ACEX06 2026

PROJEKTETS FOKUS

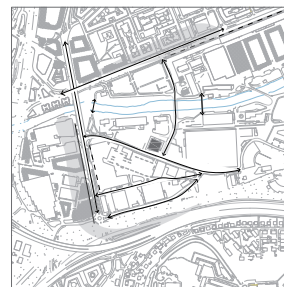
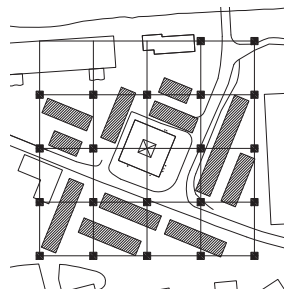
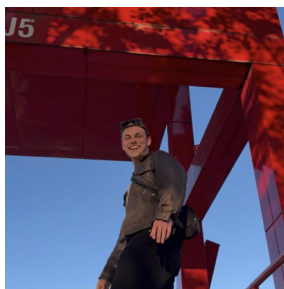
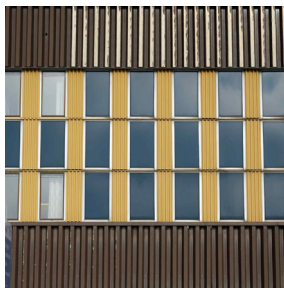
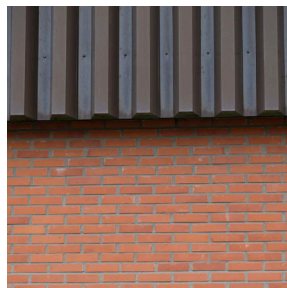
Projekt röd rör sig mellan den lilla och den stora skalan, från detaljer i byggnaden till utformningen av stadsrummet, och undersöker hur arkitektur kan skapa sociala möten, nyfikenhet och interaktion.

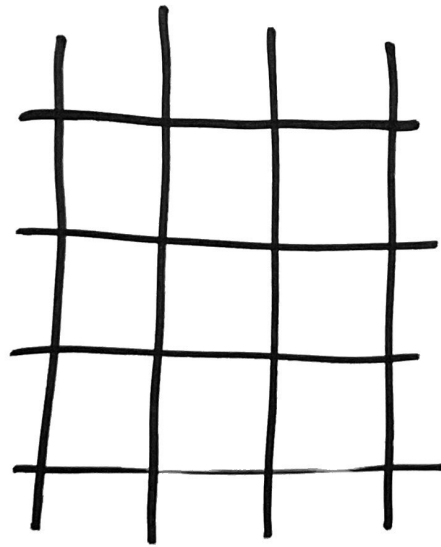
Projektet utgår från Gamlestaden och fokuserar på utvecklingen av en ny stadsdel kring ombyggnaden av en tidigare datacentral, vilken fungerar som projektets centrala byggnad och identitetsskapande element. Gestaltningen bygger på ett gridsystem som används både i byggnaden och i stadsrummet. Systemet skapar noder och punkter i området där olika abstrakta volymer placerats för att väcka intresse och uppmuntra till aktivitet och interaktion. Dessa noder innehåller varierande funktioner såsom utkikstorn, lekplatser, caféer och odlingshus. Tillsammans bidrar de till ett levande och dynamiskt stadsrum där människor i olika åldrar kan mötas.

En viktig utgångspunkt i projektet har varit att arbeta experimentellt och lekfullt, med ambitionen att inte enbart följa givna normer, regler eller förutbestämda instruktioner, utan istället undersöka vad som händer när det förväntade utmanas. Projektet utforskar gränsen mellan rätt och fel, funktionellt och ofunktionellt, och ifrågasätter vilka värden arkitektur kan skapa utöver det rationella och praktiska. Det lekfulla arbetssättet har därmed blivit ett sätt att väcka nyfikenhet, skapa intresse och möjliggöra oväntade möten.

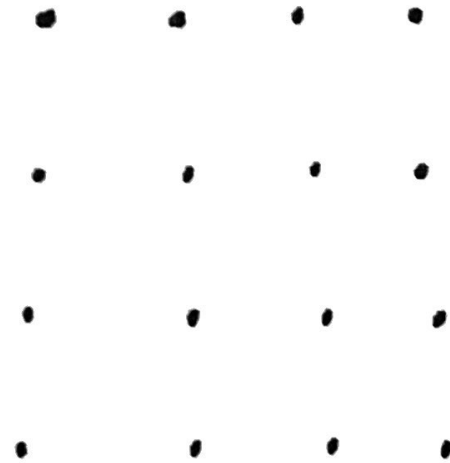
Den tidigare datacentralen har omvandlats till ett seniorboende med fokus på social gemenskap och öppenhet. Det största arkitektoniska ingreppet har varit att öppna upp byggnadens mitt till en stor ljusgård som fungerar som byggnadens hjärta. I ljusgården löper två skulpturala spiralrutschkanor som fungerar både som ett lekfullt element och som en social mötespunkt. Precis som de olika noderna i stadsdelen syftar denna gestaltning till att skapa samtal, rörelse och interaktion mellan människor.

Seniorboendet är byggnadens huvudsakliga program, men projektet innehåller även sociala funktioner som gör platsen tillgänglig för fler än de boende. Ambitionen är att skapa en miljö där äldre lättare kan umgås, delta i aktiviteter och möta både grannar och familj. Arkitekturen blir därmed ett verktyg för att stärka sociala relationer mellan generationer, både inne i byggnaden och ute i stadsrummet.



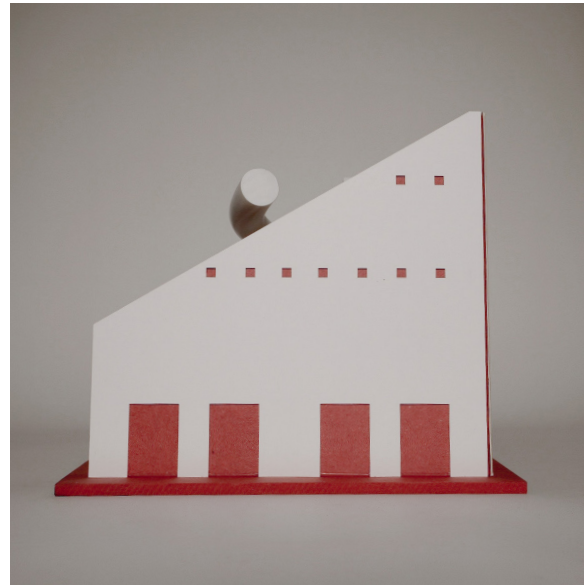


Grid system



Noder

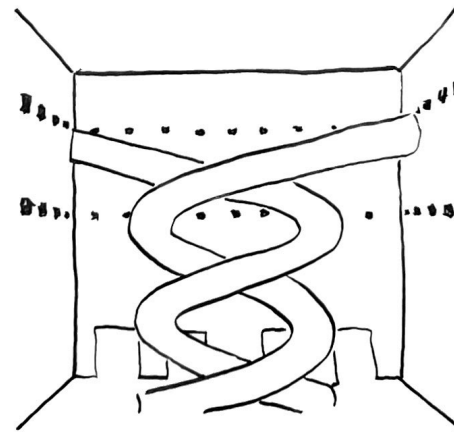
Diagram



Modell



Exterior



Interior

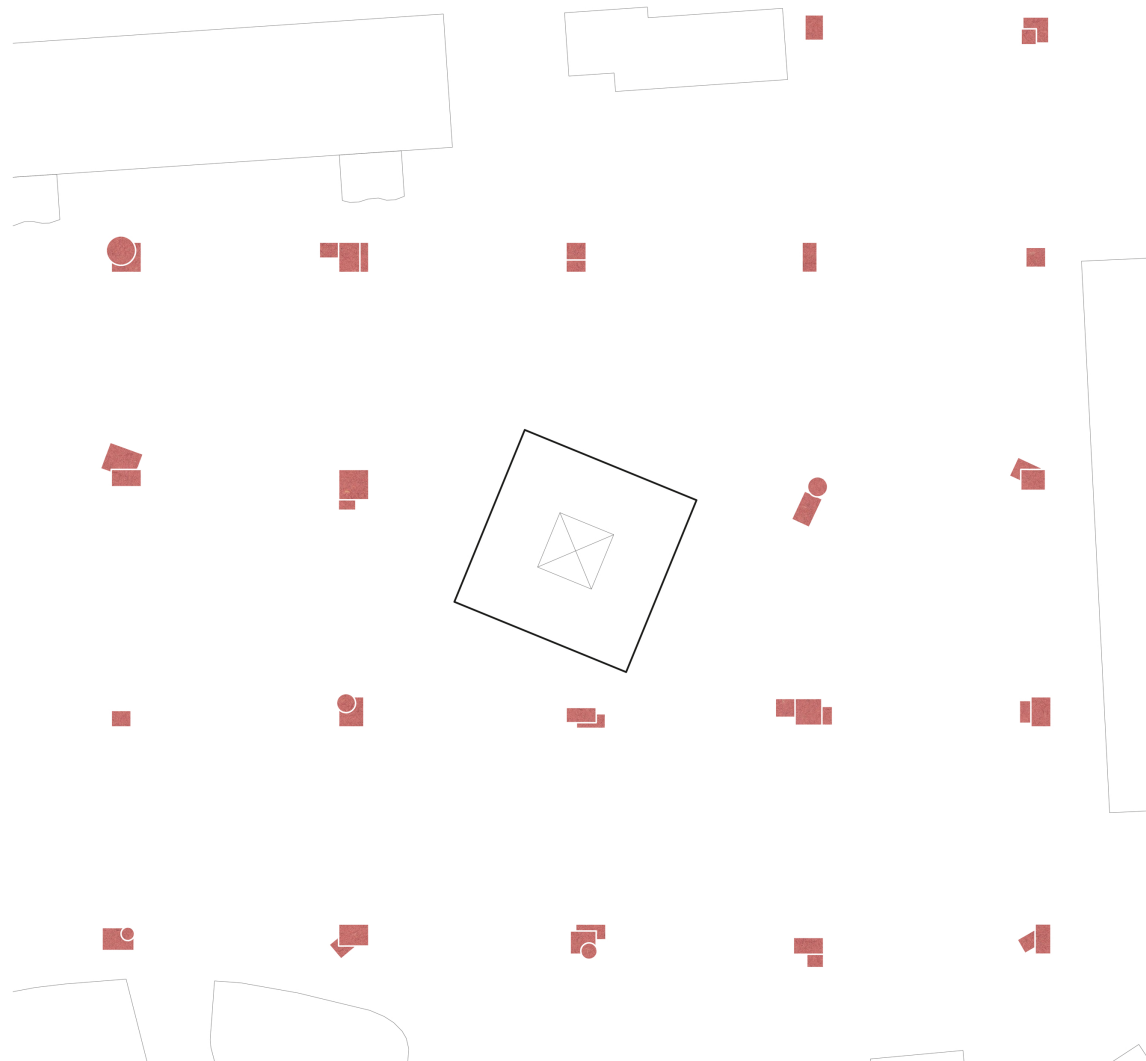
Perspektiv



Strukturplan 1:4.000



0 150

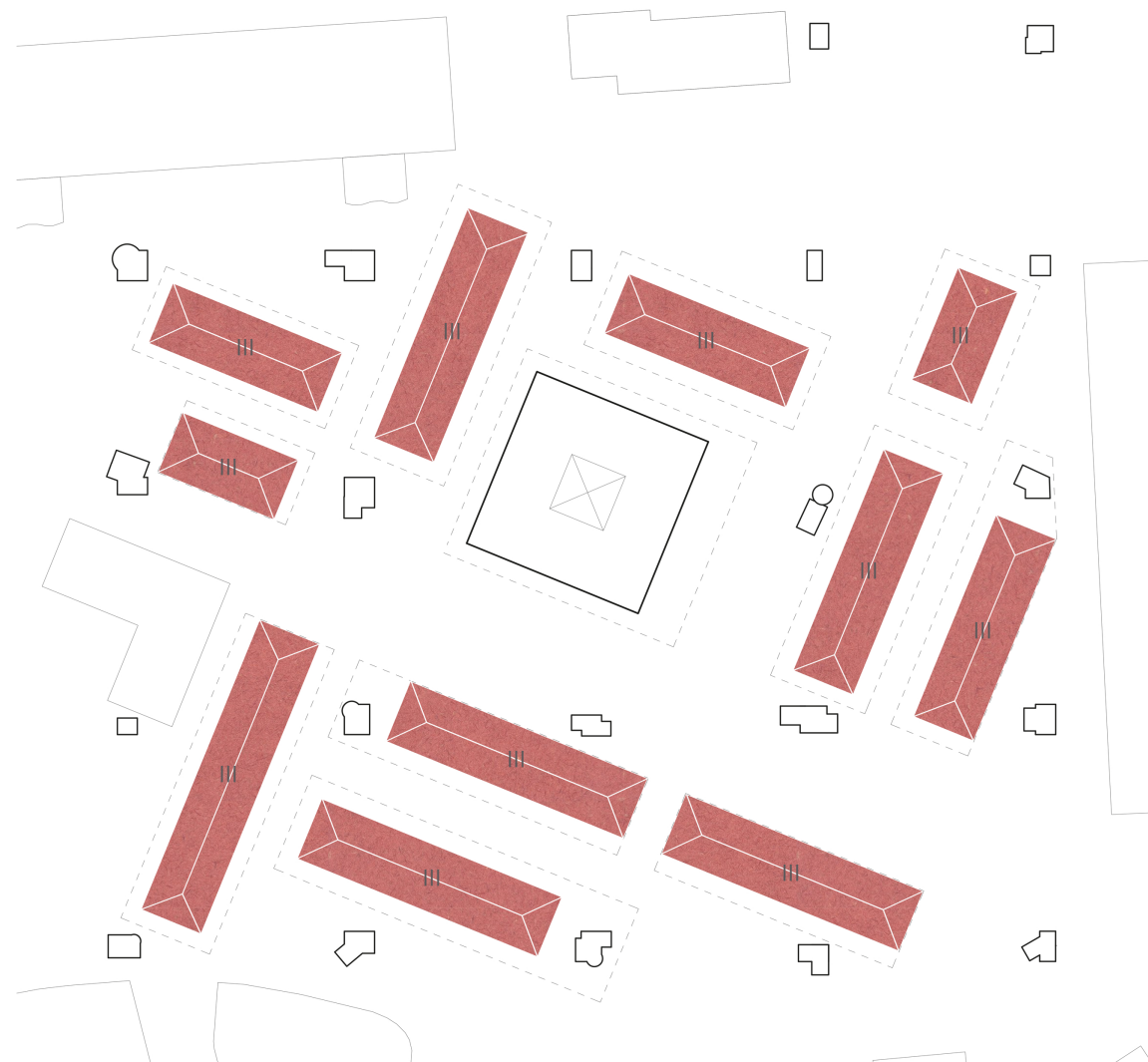


Noder 1:1000



Noder

0 20



Byggnader 1:1000

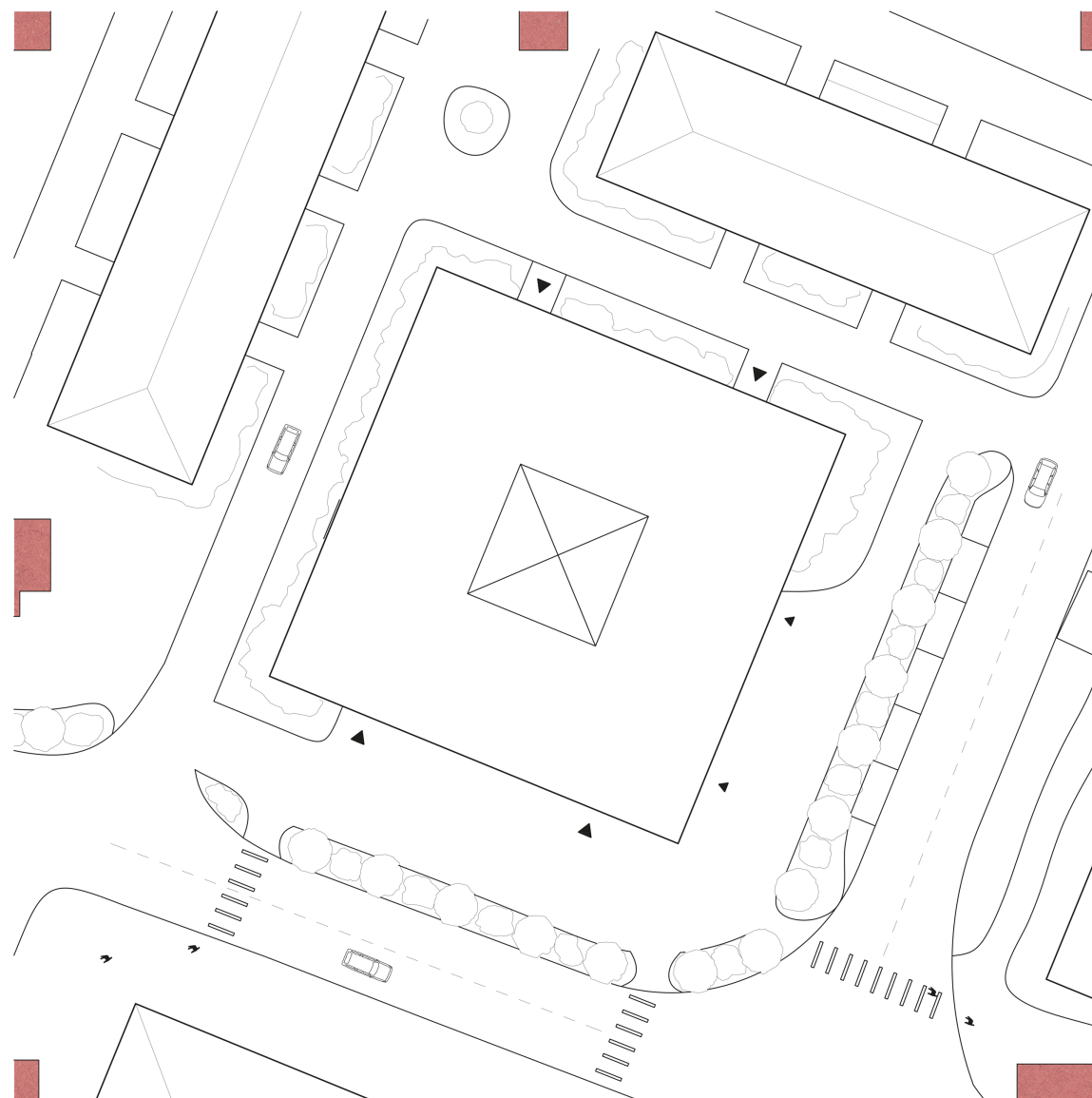


--- Fastighetsgräns

||| Antal våningar

■ Bostäder

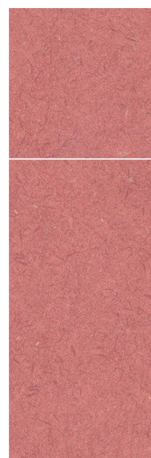
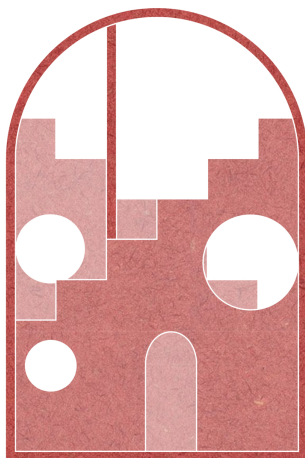
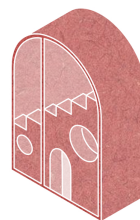
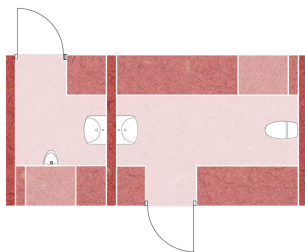
0 20



Situationsplan 1:400



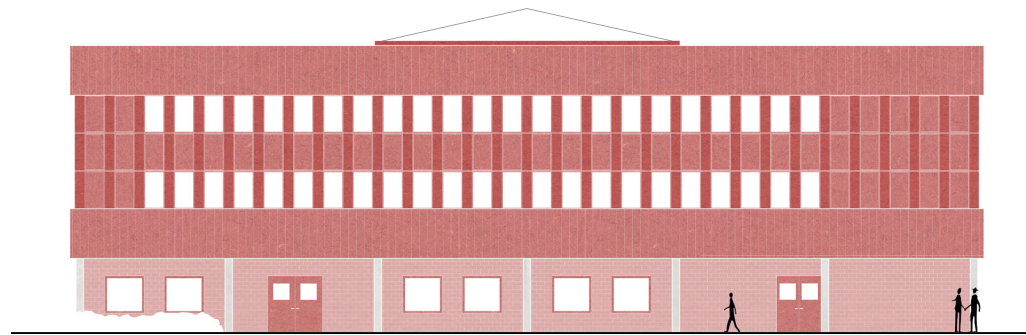
0 10



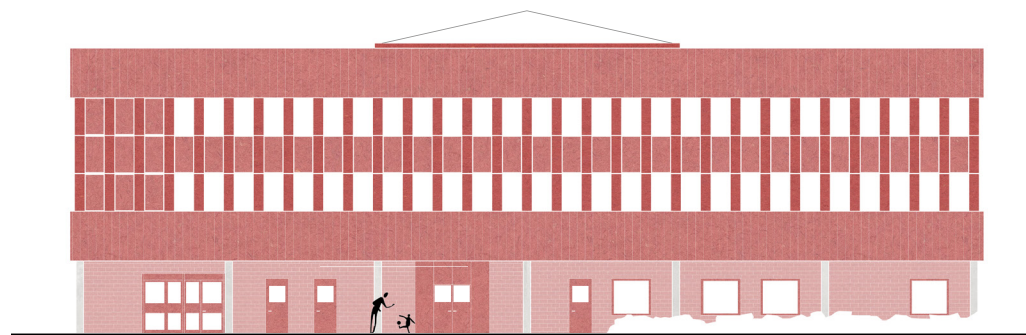
Nod Toalett 1:100

0 3





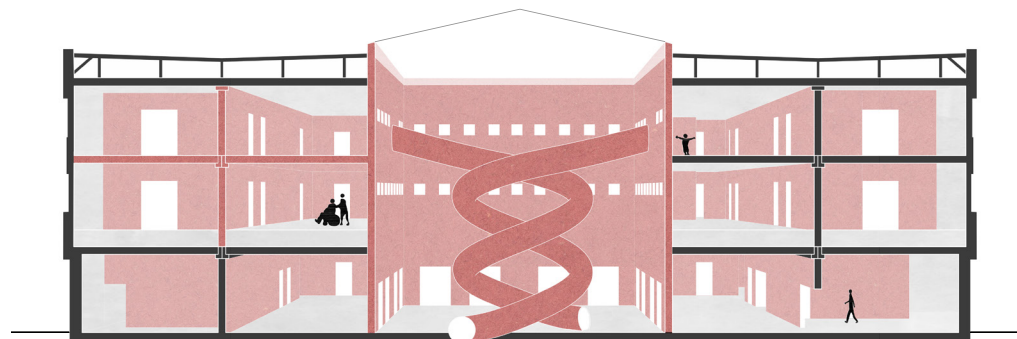
Ost



Soder

Elevation 1:100





A-A

Sektionsperspektiv 1:100

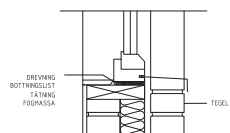
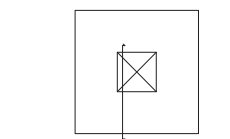


Befintligt

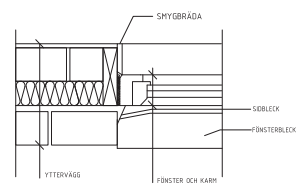


Tillägg

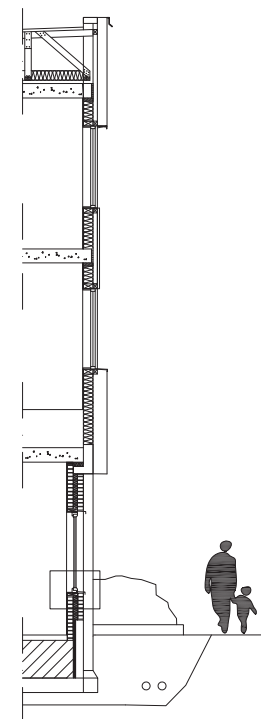
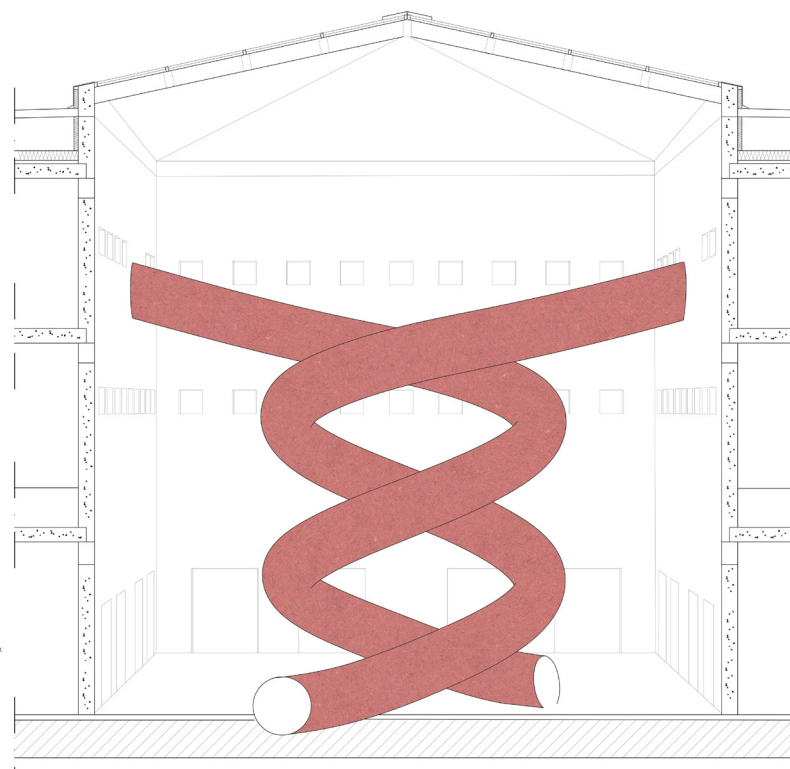
0 3



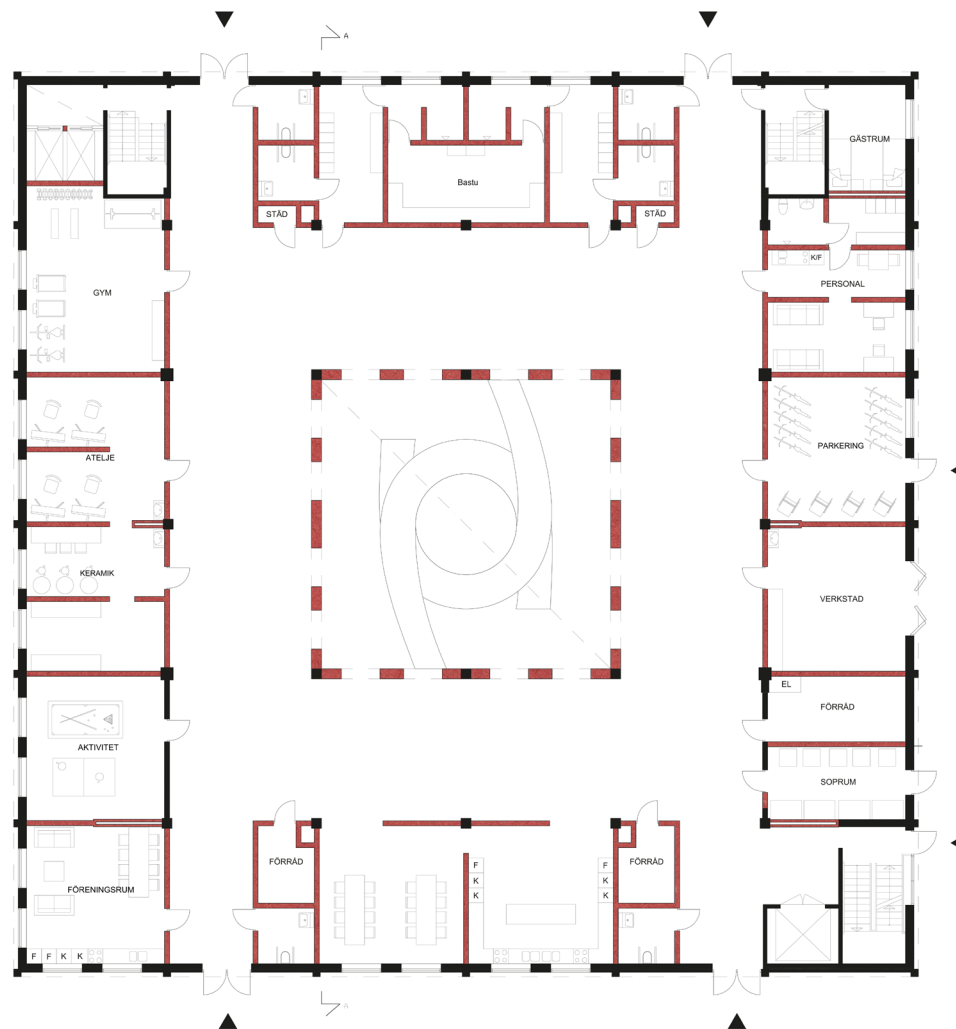
Vertikal 1:10



Horizontal 1:10



Detaljsnitt 1:50



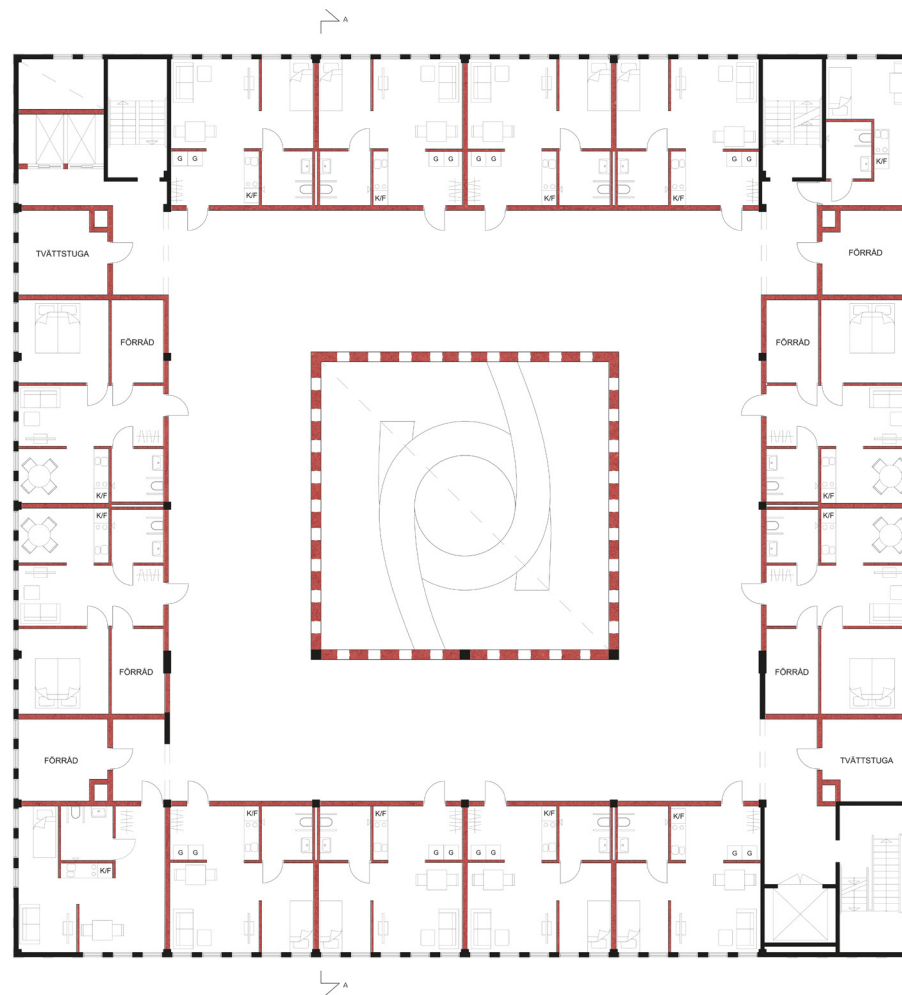
Plan 1:100



■ Befintligt

■ Tillägg

0 3



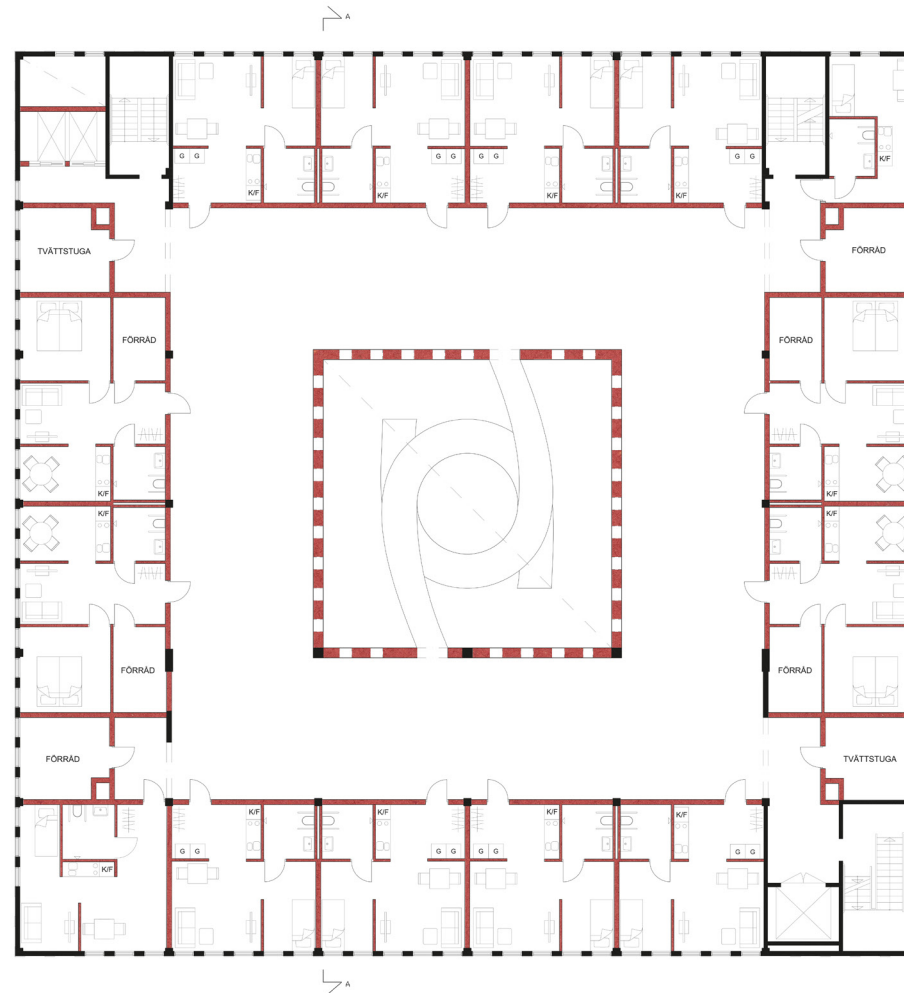
Plan 2 1:100



■ Befintligt

■ Tillägg

0 3



Plan 3 1:100



■ Befintligt

■ Tillägg

0 3